**Задача на сохранение массива объектов в файл**

[Java Core](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_CORE)

[Уровень 10](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_CORE&level=10), Лекция 2

— Привет, Амиго!

20

Задача

Java Core,  10 уровень,  2 лекция

Читаем и пишем в файл: Human

Реализуй логику записи в файл и чтения из файла для класса Human. Поле name в классе Human не может быть пустым. Метод main реализован только для вас и не участвует в тестировании.

20

Задача

Java Core,  10 уровень,  2 лекция

Читаем и пишем в файл: JavaRush

Реализуй логику записи в файл и чтения из файла для класса JavaRush. Пустых полей у объекта User быть не может. Дату в файле удобно хранить в формате long. Метод main реализован только для тебя и не участвует в тестировании.

20

Задача

Java Core,  10 уровень,  2 лекция

Знакомство с properties

.properties — текстовый формат и одноимённое расширение имени файла. Его применяют для хранения конфигурационных параметров (пар «ключ» — «значение»). В методе fillInPropertiesMap считаем имя файла с консоли и заполним карту properties данными из файла. И — главное — реализуем логику записи в файл и чтения из файла для карты properties.

12

Задача

Java Core,  10 уровень,  2 лекция

Читаем и пишем в файл статики

Пришло время «статиков»! Реализуйте логику записи в файл и чтения из файла для класса ClassWithStatic. Метод load должен инициализировать объект включая статические поля данными из файла. А метод main в тестировании не участвует.

12

Задача

Java Core,  10 уровень,  2 лекция

Очень странные дела

Тот ли Human — Иванов, что нам нужен? Или всё-таки мы получаем данные о ком-то другом?... Внимательно посмотрите на уже написанный код, ту его часть, где происходит чтение и запись объектов типа Human. Там творится что-то странное. Ваша задача — разобраться, в чём дело, и исправить ошибки.